

# **Desain *Prototype* Aplikasi Cek Status Barang Berbasis *Mobile Android* (Studi Kasus: Paguyuban Ngudi Sejahtera, Ambarawa-Bawen)**

<sup>1)</sup> **Ummi Hanifah,** <sup>2)</sup> **Radius Tanone**

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Satya Wacana

Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50711, Indonesia

Email: <sup>1)</sup>672012172@student.uksw.edu, <sup>2)</sup>radius.tanone@staff.uksw.edu,

## ***Abstract***

*Organization who have not implemented the automatic system in their circumstances yet will be difficult and sometimes get trouble to maintain and manage their work. Paguyuban Ngudi Sejahtera is one of organization who still maintain and manage their work with manual system. By Using manual system, their employee spend much time to sell their goods for each shop. Because of that, new system is necessary to solve that problem. As solution, Prototype of Goods Checking and control have been designed. Purpose of research is information sytem creating of goods checking and control with Prototype Model. Result of research is Application design in android base for shop owner and application design in web base for paguyuban as implementation of improvement from previous system.*

**Keywords :** *Android Platform, Design, Prototype, Checking.*

## **Abstrak**

Suatu organisasi yang belum menerapkan sebuah sistem di dalamnya akan mengalami kesulitan dalam melakukan pekerjaannya ataupun melakukan manajemen di dalam organisasi tersebut. Paguyuban Ngudi Sejahtera merupakan salah satu organisasi yang masih menggunakan sistem yang manual. Penggunaan sistem yang manual tersebut membuat pegawai membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan setiap penjualan barang pada setiap toko. Untuk itu dibutuhkan sistem baru yang dapat mengatasi masalah tersebut dengan membangun sebuah desain *prototype* pengecekan barang. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem informasi pengecekan barang menggunakan model *Prototype*. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah desain aplikasi berbasis *android* untuk pemilik toko dan desain aplikasi berbasis *web* untuk paguyuban yang diimplementasikan untuk perbaikan dari sistem sebelumnya.

**Kata Kunci :** *Platform Android, Desain, Prototype, Pengecekan.*

---

<sup>1)</sup> Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Jurusan Teknik Informatika, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga

<sup>2)</sup> Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.